

Gåder til /d/-lyd

Gåde #1 Jeg er varm. Du bruger mig når du skal sove. Jeg ligger i din seng. Hvad er jeg? = dyne	Gåde #2 Jeg kan svømme og springe. Jeg er meget klog og god ved mennesker. Jeg bor i havet. Hvad er jeg? = delfin	Gåde #3 Du åbner mig for at komme ind i et rum. Hvad er jeg? = dør
Gåde #4 Jeg smager sødt. Jeg kan være fyldt med syltetøj og have glasur eller sukker på. Hvad er jeg? = donut	Gåde #5 Jeg er et stort dyr. Jeg har en lang hals og én pukkel. Hvad er jeg? = dromedar	Gåde #6 Jeg falder ned fra himlen, men jeg slår mig ikke. Jeg er våd. Hvad er jeg? = (regn)dråber
Gåde #7 Jeg bruges især til fødselsdage og juleaften. Jeg sørger for at bordet ikke bliver beskidt. Hvad er jeg? = dug	Gåde #8 Du kan lege med mig og bygge mig om til forskellige ting. Jeg kan stables ved hjælp af mine "knopper". Hvad er jeg? = Duplo	Gåde #9 Jeg er lavet af glas. Jeg er fyldt med blomster og grøntsager. Jeg er et lille hus i haven. Hvad er jeg? = drivhus
Gåde #10 Jeg bor i skoven. Jeg er smuk med pletter, lange ben og gevir. Måske kender du mig som Bambi. Hvad er jeg? = dådyr	Gåde #11 Jeg er lavet af metal. Jeg er ofte fyldt med forskellige typer mad, fx kikærter og tomatsovs. Hvad er jeg? = dåse	Gåde #12 Jeg elsker at svømme under vandet – helt nede hvor fiskene og koralrevne er. Jeg bruger maske og iltflaske. Hvad er jeg? = dykker

