Grav efter **g**ulerødder

Træning af /g/-lyd og /g/-klynger

I dette spil skal barnet grave efter gulerødder. Men der er en kanin der prøver at stjæle gulerødderne! Barnet skal derfor blive ved med at grave indtil barnet finder kaninen!

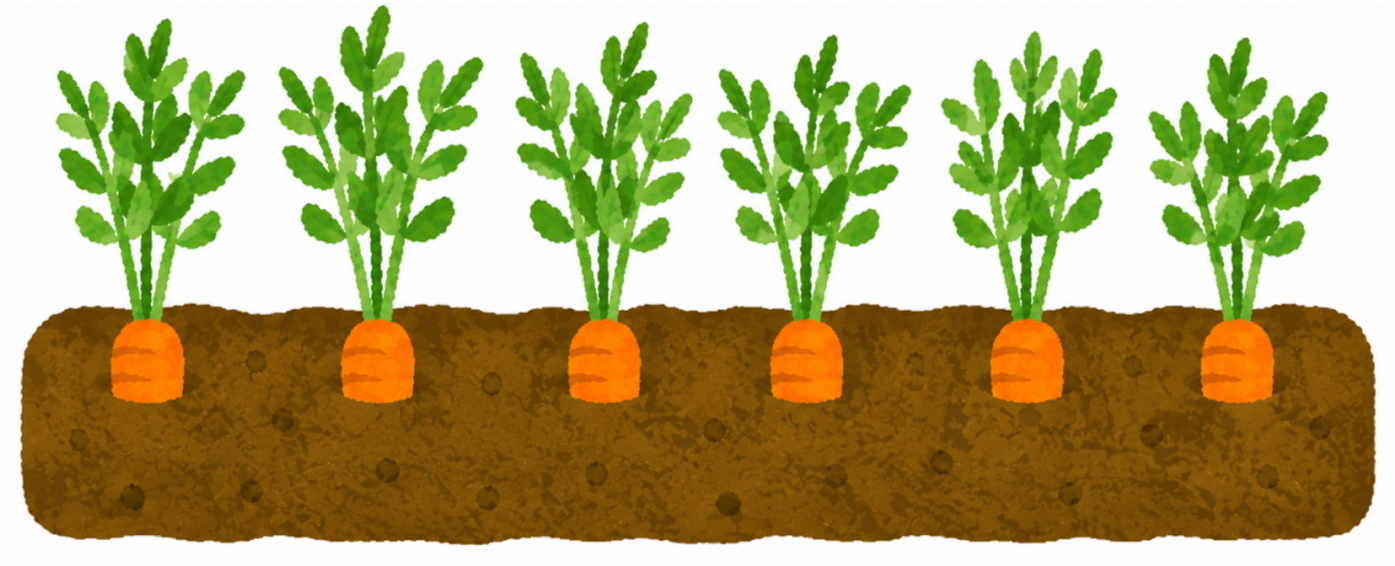
Fremgangsmåde: Udvælg de lydkombinationer du vil arbejde med, print materialet ud og laminer arkene. Jeg anbefaler at man laminerer arkene, da brikkerne ellers vil være svære at flytte rundt.

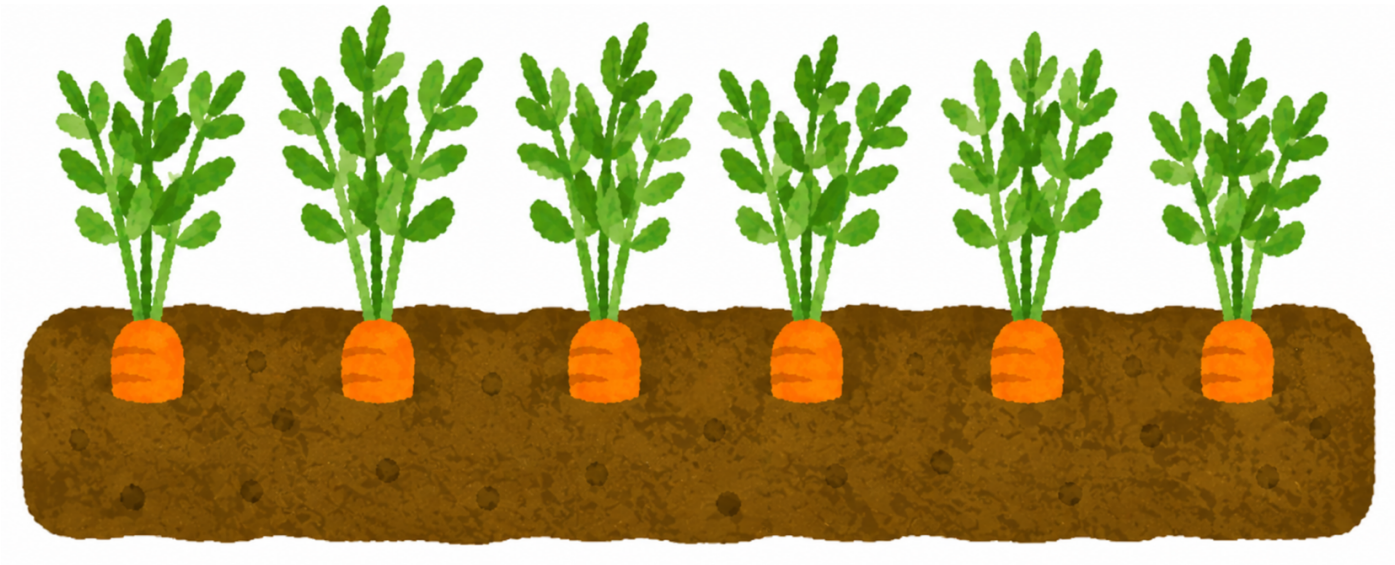
Klip alle de forskellige dele ud (gulerødderne, jordbunkerne og kaninen). Det er op til dig hvor mange ord du vil arbejde med. Gem hver gulerod under en jordbunke. Under den ene jordbunke gemmes der også en kanin.

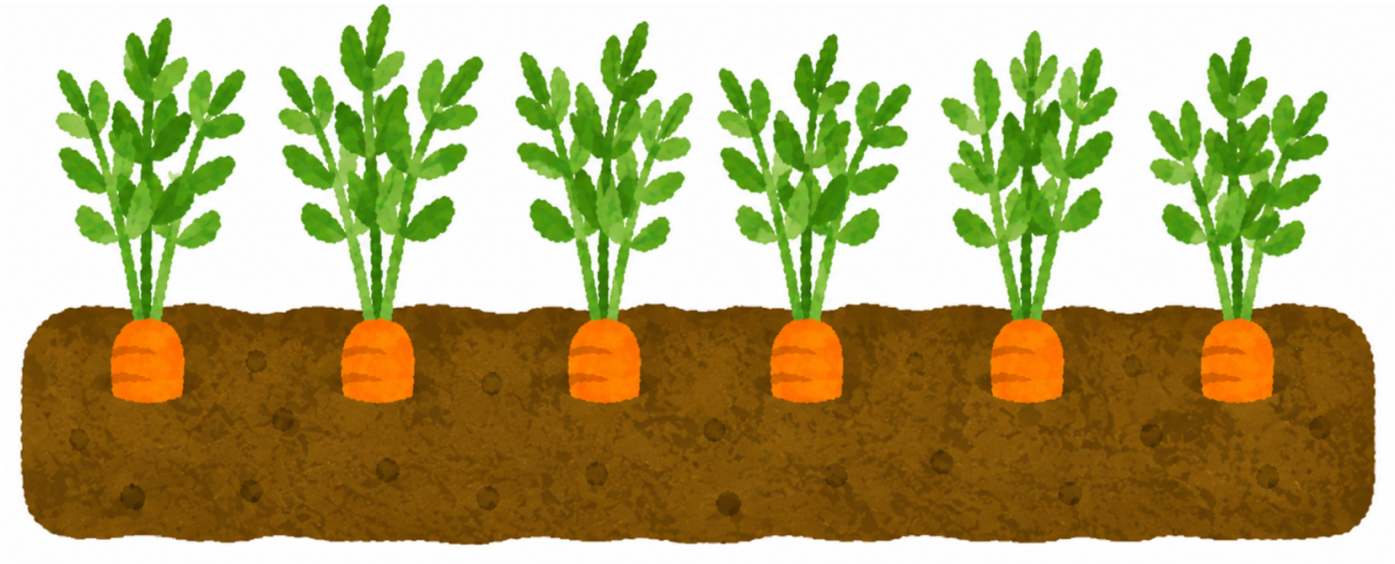
Fortæl barnet at I nu skal spille et spil, hvor barnet skal øve sig på "**g**orillalyden" ved at **g**rave efter **g**ulerødder (også en god sætning at øve med barnet!). Snak først om gorillalyden – hvordan lyden produceres og lyder. Derefter kan I starte spillet. Barnet skal fjerne én jordbunke ad gangen og benævne billedet på guleroden (gentag gerne ordet 3-5 gange). Spillet slutter først når kaninen er fundet – hvis kaninen findes hurtigt, kan man spille flere runder og gemme kaninen et nyt sted.

Børnelogopæd.dk

Materialet er udarbejdet og delvist illustreret af Celine Pitt.
Materialet indeholder billeder fra KuraPlan.

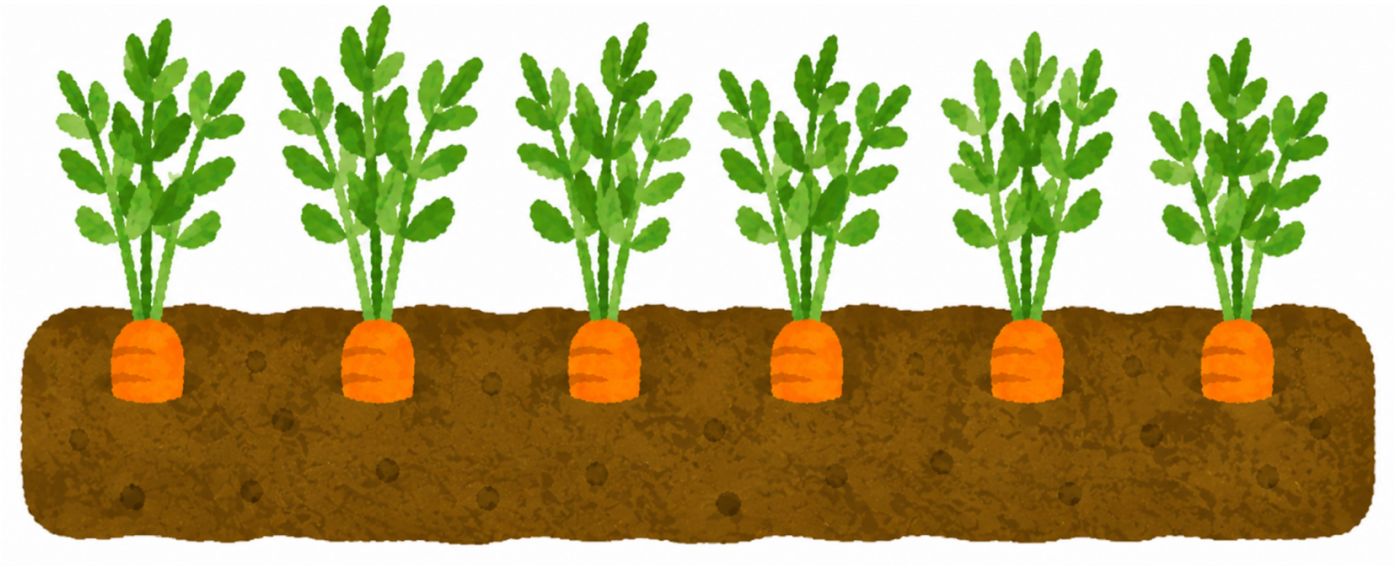


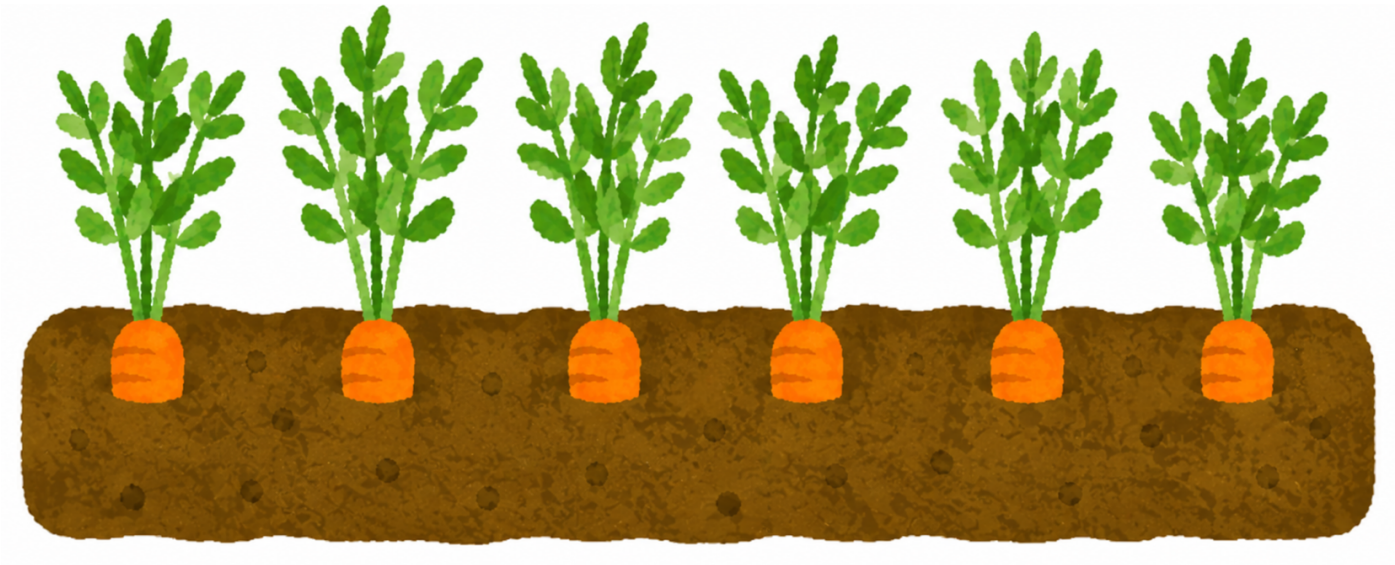


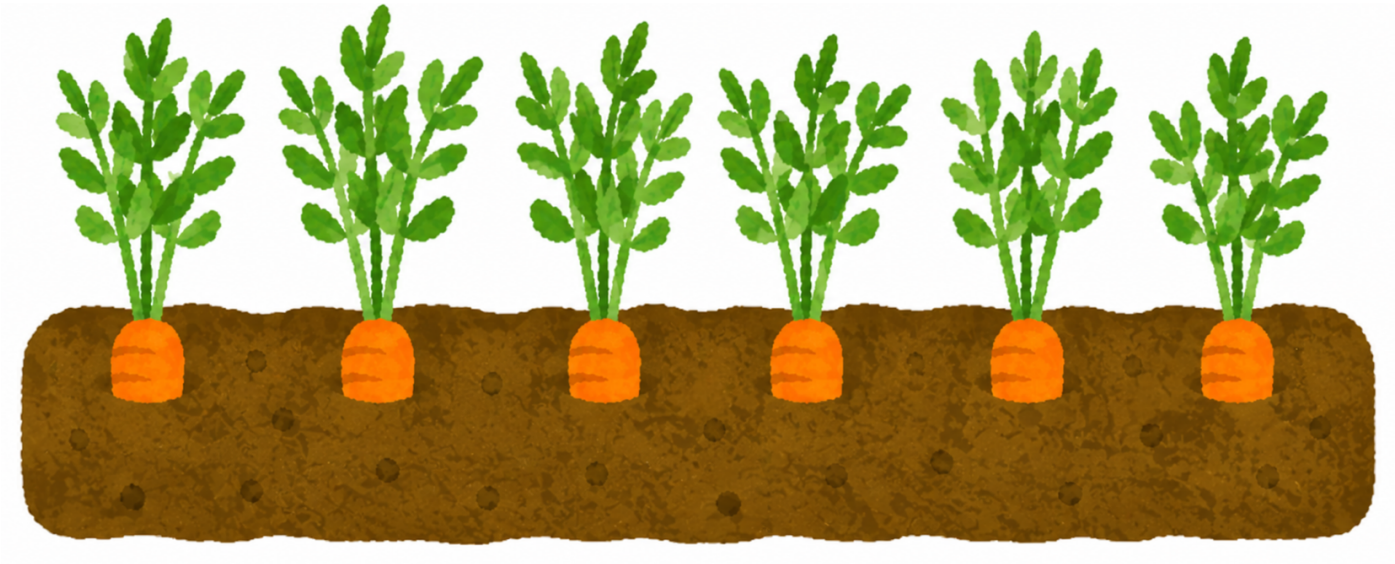


Børnelogopæd.dk

Illustreret af Celine Pitt
Materialet indeholder billeder fra KuraPlan

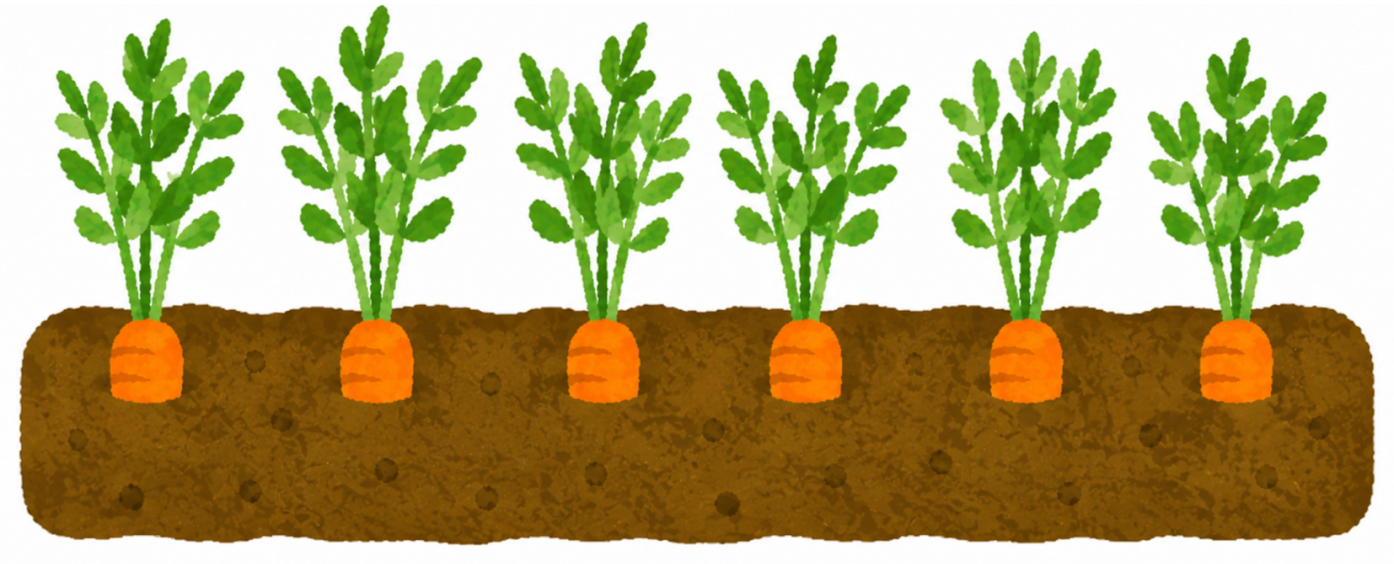


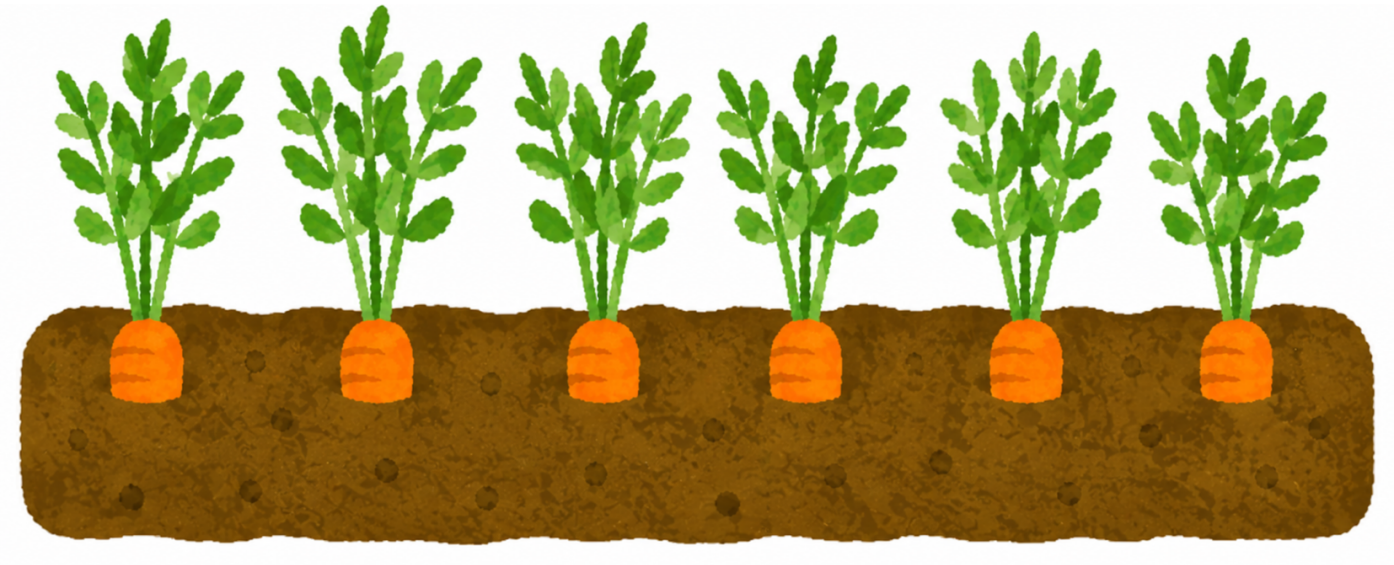


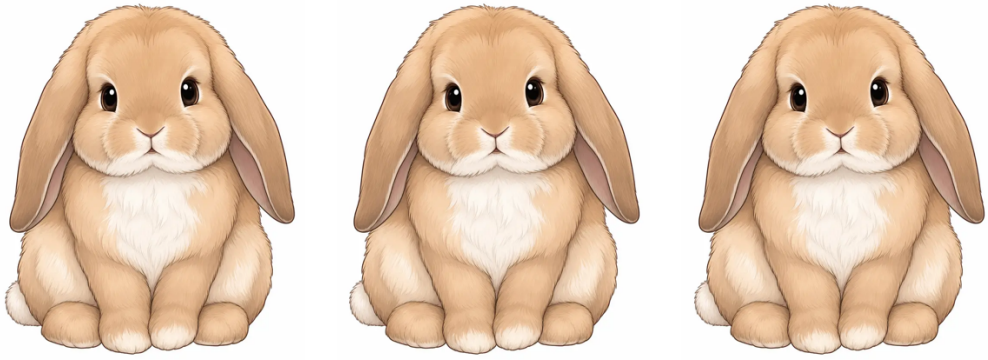


Børnelogopæd.dk

Illustreret af Celine Pitt
Materialet indeholder billeder fra KuraPlan



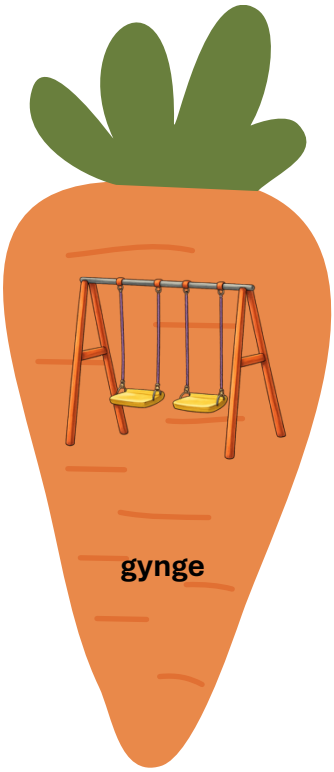


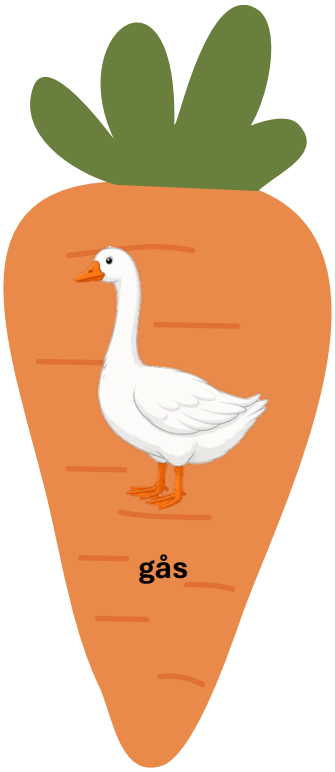


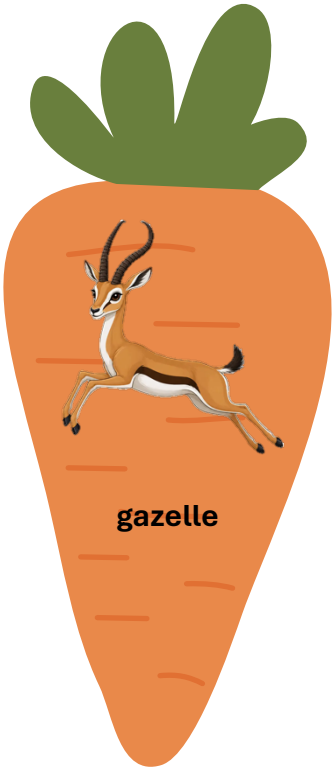
Illustreret af Celine Pitt
Materialet indeholder billeder fra KuraPlan

Børnelogopæd.dk

g+vokal



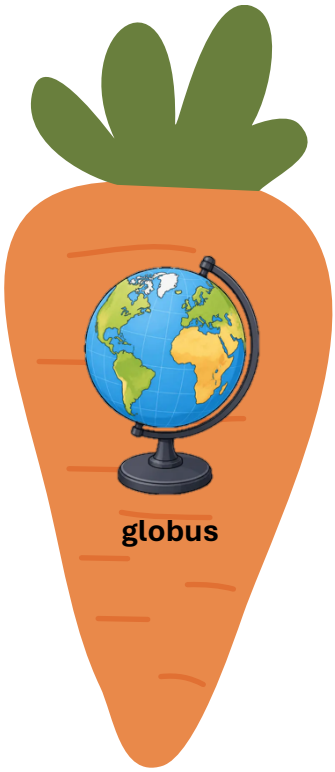




Illustreret af Celine Pitt
Materialet indeholder billeder fra KuraPlan

Børnelogopæd.dk

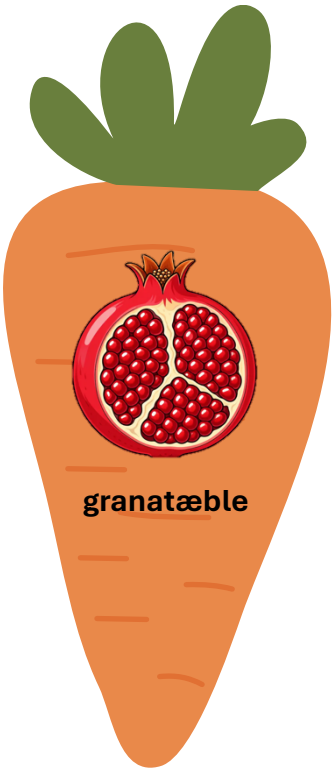
gl-

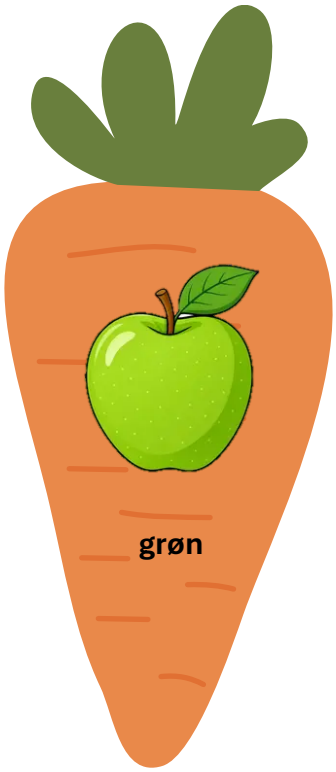


Illustreret af Celine Pitt
Materialet indeholder billeder fra KuraPlan

Børnelogopæd.dk

gr-





Illustreret af Celine Pitt
Materialet indeholder billeder fra KuraPlan

Børnelogopæd.dk